



MONDADORI EDUCATION

SCHEDA VOLUME



Irresistibili schermi

Fatti e misfatti della realtà virtuale
di Elena Pasquinelli

Collana *Scienza e Filosofia*
diretta da Armando Massarenti

Pagine 328

Prezzo 22,00

Editore Mondadori Università

In libreria dicembre 2012

La collana **Scienza e Filosofia** - diretta da Armando Massarenti e dedicata alla divulgazione delle varie discipline con l'obiettivo di rendere comprensibili a tutti anche i saperi più avanzati - si arricchisce di un nuovo volume. *Irresistibili schermi. Fatti e misfatti della realtà virtuale* **indaga sulla molteplicità degli "schermi" esistenti nella società**, quali computer, smartphone, videogiochi. La loro diffusione sembra produrre **sentimenti forti e contraddittori**: da un lato il timore che il rapporto con la realtà virtuale renda dipendenti o violenti, dall'altro l'entusiasmo per le virtù miracolose delle nuove tecnologie utilizzate come palestre per il cervello. I videogiochi per esempio sono il caso esemplare di una pratica che suscita contemporaneamente reazioni di panico e di entusiasmo. Accusati di provocare dipendenza, eccitare l'aggressività, fino a ritenerli responsabili della strage di Columbine, sono allo stesso tempo, e su di un tono diametralmente opposto, al centro di enormi speranze nel mondo dell'educazione e del *brain training*.

Cosa c'è di vero in queste opposte, ed estreme, posizioni? Quali strumenti permettono di dare un giudizio informato e obiettivo sulle potenzialità, vuoi negative, vuoi positive, dei videogiochi, e degli altri schermi? Gli studi più recenti permettono di trarre alcune conclusioni relativamente ad aspetti come la dipendenza, la violenza, l'apprendimento, ma anche di cercare di comprendere alcuni dei meccanismi in gioco, come quelli legati al piacere e alla ricompensa, alla percezione, all'attenzione, alla memoria, alla capacità a distinguere tra finzione e realtà. E più in generale, di capire quali aspetti del funzionamento normale del cervello entrano in gioco e eventualmente in conflitto con certi tipi di pratiche degli schermi.

Resta un'ultima considerazione da fare sull'opposizione che spesso viene fatta tra videogioco (cattivo) e libro (buono). Esistono videogiochi complessi, stimolanti e "intelligenti", tanto quanto esistono libri insulsi. La vera distinzione non è quella che attraversa i *media* e separa libri e schermi, ma quella che attraversa contenuti poveri, sciatti, troppo semplici e contenuti capaci di costituire invece delle sfide per l'intelligenza, pane per i pensieri, utensili per capire meglio il mondo e vivere meglio con gli altri.

Elena Pasquinelli lavora a Parigi come Ricercatrice presso il *Département d'études cognitives* della *Ecole Normale Supérieure*. Si è occupata di scienze cognitive, e in particolare del loro impatto sullo sviluppo e l'interazione con media e tecnologie e della loro applicazione nel campo dell'educazione.

Attualmente svolge la sua attività di ricerca e insegnamento presso il Dipartimento di scienze cognitive della *Ecole Normale Supérieure*. Si occupa in particolare degli aspetti epistemologici e

Mondadori Education

Via Durazzo 4 - 20134 Milano - www.mondadorieducation.it

Responsabile Comunicazione: Monica Brognoli

tel. 02 21563456, brognoli@mondadori.it



MONDADORI EDUCATION

SCHEDA VOLUME

etici dell'applicazione di metodi e conoscenze scientifiche (scienze della cognizione, scienze del cervello) al campo dell'educazione. Parallelamente segue alcuni progetti su educazione, scienze cognitive e educazione per conto del gruppo Compas (un *think tank* dedicato alla riflessione su educazione, cognizione e tecnologia e coordinato da un gruppo di ricercatori del Dipartimento di scienze cognitive) e dell'Associazione *La main à la pâte*, un'associazione nazionale francese patronata dall'*Académie des Sciences* per svolgere un compito di alfabetizzazione scientifica nelle scuole, attraverso formazioni per insegnanti e progetti pedagogici.

Ufficio stampa:

Elena Schifino | **IDN** Media Relations

per Mondadori Education

+39 348 0139808

idn@idnmediarelations.it

Mondadori Education

Via Durazzo 4 - 20134 Milano - www.mondadorieducation.it

Responsabile Comunicazione: Monica Brognoli

tel. 02 21563456, brognoli@mondadori.it